



FICHA TÉCNICA DE TRÁMITES Y SERVICIOS MUNICIPALES DE ZIHUATANEJO DE AZUETA

1. NOMBRE DEL TRÁMITE	PROGRAMA DOMINGOS CULTURALES																										
1.a. FUNDAMENTACIÓN JURÍDICA QUE DA ORIGEN AL TRÁMITE Y/O GENERA LA OBLIGACIÓN PARA EL SOLICITANTE (Artículo, Cláusula, fracción, inciso, etc.)	Artículo 4 de la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos, 49, 64, 92 y 93 de la Ley número 239 para el Fomento y Desarrollo de la Cultura y las Artes del Estado de Guerrero en relación con los numerales 292 del Bando de Policía y Gobierno del Municipio de Zihuatanejo de Azueta, publicado en la Gaceta Municipal el 31 de marzo de 2014.																										
1.b. FUNDAMENTACIÓN JURÍDICA QUE FACULTA LA AUTORIDAD PARA LA APLICACIÓN DEL TRÁMITE O EL OTORGAMIENTO DEL SERVICIO (Artículo, fracción, cláusula, inciso, etc.)	Artículo 4 de la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos, 49, 64, 92 y 93 de la Ley número 239 para el Fomento y Desarrollo de la Cultura y las Artes del Estado de Guerrero en relación con los numerales 292 del Bando de Policía y Gobierno del Municipio de Zihuatanejo de Azueta, publicado en la Gaceta Municipal el 31 de marzo de 2014.																										
2. TIPO DE ORDENAMIENTO	Aviso		Circular		Decreto		Manual		Reglas																		
	Código		Convenio		Ley	1.a 1.b	Reglamento		Resolución																		
	Otro	1.a 1.b																									
4. DESCRIPCIÓN DEL TRÁMITE																											
<p>El Instituto Municipal de la Cultura (IMC) desde hace muchos años tiene a su cargo la organización y presentación de eventos artísticos y culturales en la Cancha Municipal del centro de Zihuatanejo, denominados "DOMINGOS CULTURALES Y RECREATIVOS" , convirtiéndola en un espacio de manifestación cultural y artística de jóvenes y adultos.</p> <p>1. El Instituto Municipal de la Cultura organiza de forma total o parcial el programa de Domingos Culturales y Recreativos. 2. Se atiende la solicitud de Instituciones y organizaciones interesadas en realizar el evento. 3. La autorización está a cargo del Instituto Municipal de la Cultura y se apoya con el espacio y el audio. 4. El programa fue creado para la manifestación de la cultura en todas sus expresiones artísticas. 5. La convocatoria permanece abierta durante todo el año a toda persona que tenga aptitudes y deseo de participar.</p>																											
3. TIPO DE TRÁMITE O SERVICIO																											
<p>Beneficio</p>																											
5. CASOS EN QUE SE DEBE/PUDE PRESENTARSE EL TRÁMITE																											
<p>Cuando se requiera participar en el evento de Domingos Culturales y Recreativos o cuando se requiera del espacio.</p>																											
6. MEDIO(S) DE PRESENTACIÓN DEL TRÁMITE																											
<table border="1"> <tr> <td>Escrito libre</td> <td>x</td> </tr> <tr> <td>Medios Electrónicos</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Formato</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Verbal</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td></td> </tr> </table>										Escrito libre	x	Medios Electrónicos		Formato		Verbal		Otro									
Escrito libre	x																										
Medios Electrónicos																											
Formato																											
Verbal																											
Otro																											
7. DATOS QUE DEBE CONTENER EL TRÁMITE																											
<table border="1"> <tr> <td>1. Nombre del solicitante</td> </tr> <tr> <td>2. Fecha del Evento</td> </tr> <tr> <td>3. Horario del Evento</td> </tr> </table>										1. Nombre del solicitante	2. Fecha del Evento	3. Horario del Evento															
1. Nombre del solicitante																											
2. Fecha del Evento																											
3. Horario del Evento																											
8. DOCUMENTOS ESPECÍFICOS QUE SE DEBEN ADJUNTAR AL TRÁMITE																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Original</th> <th>Copia</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 Oficio por escrito</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>											Original	Copia	1 Oficio por escrito	1	1	2			3			4			5		
	Original	Copia																									
1 Oficio por escrito	1	1																									
2																											
3																											
4																											
5																											
9. PLAZO MÁXIMO DE RESPUESTA POR LA DEPENDENCIA																											
<table border="1"> <tr> <td>Inmediato</td> </tr> </table>										Inmediato																	
Inmediato																											
10. FICTA																											
<table border="1"> <tr> <td>NO APLICA</td> </tr> </table>										NO APLICA																	
NO APLICA																											
10.a. FUNDAMENTACIÓN JURÍDICA DE LA FICTA																											
<table border="1"> <tr> <td>NO APLICA</td> </tr> </table>										NO APLICA																	
NO APLICA																											



FICHA TÉCNICA DE TRÁMITES Y SERVICIOS MUNICIPALES DE ZIHUATANEJO DE AZUETA

11. MONTO DE LOS DERECHOS

Servicio gratuito

11.a. FUNDAMENTACIÓN JURÍDICA DEL COBRO DEL TRÁMITE O SERVICIO (Artículo, Cláusula, fracción, inciso, etc., así como el nombre del Ordenamiento)

No aplica

12. VIGENCIA

Desde el trámite hasta la fecha del evento.

13. CRITERIOS DE RESOLUCIÓN DE TRÁMITE

Que exista disposición de fecha para realizar el evento cultural

14. UNIDADES ADMINISTRATIVAS ANTE LAS QUE SE PUEDE REALIZAR EL TRÁMITE

Departamento de Coordinación de Eventos del Instituto Municipal de la Cultura

15. HORARIO DE ATENCIÓN

De lunes a viernes de las 08:00 a las 16:00 horas

TELÉFONO 1

(01 755) 554 40 70

TELÉFONO 2

FAX

Titular Profr. Benjamín Tonatiuh Fernández Sánchez

CORREO ELECTRÓNICO

cultura@zihuatanejodeazueta.gob.mx

DIRECCIÓN

Avenida 5 de Mayo esquina calle Ejido, colonia Centro. C.P. 40880, Zihuatanejo, Guerrero.

16. CANTIDAD DE VECES QUE EL TRÁMITE SE REALIZA DURANTE EL TRIMESTRE ANTE LA DEPENDENCIA

10 PROGRAMAS DE DOMINGOS CULTURALES Y RECREATIVOS, CON UN APROXIMADO DE 2000 ESPECTADORES POR PROGRAMA